|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC025)** | | | | | |
| **시스템명** | so,通 | **작성일자** | 15-07-15 | **페이지** | 1 |
| **Use Case명** | 이야기를 작성하다 | | **작성자** | 김철연 | |
| 1. 개요 사용자가 이야기를 작성하다.  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 사용자 로그인하기 Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows  1. 사용자가 이야기 작성하기를 요청한다.  2. 시스템은 사용자에게 이야기 정보(N-1) 입력을 요청한다.  3. 사용자는 이야기 정보를 입력한다.(A-1)  4. 시스템은 사용자가 입력한 이야기 정보의 유효성을 검사한다(A-2)  (이야기 정보 중 이야기 내용은 필수 입력 사항이다.)  5. 입력된 이야기 정보가 유효할 경우 시스템은 이야기를 저장한다.(A-3)  (시스템은 내부적으로 작성 날짜, 수정 날짜, 작성자 이름, 식별 코드, 이야기 공개 범위를 생성한다.)  6. 시스템은 사용자에게 이야기 작성 확인을 요청한다.  7. 사용자는 이야기 작성을 확인한다.  8. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  3-2. Alternative Flows  A-1: 사용자가 이야기 정보 입력을 취소할 경우  1. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  A-2: 이야기의 내용을 입력하지 않는 경우  1. 시스템은 사용자에게 재 입력을 요청한다.  2. Main Flows 2로 이동.  A-3: 이야기 공개범위를 입력하지 않는 경우  1. 시스템은 이야기의 공개범위를 가족 공개로 설정한다.  3-3 Exception Flows  4. Note  N-1 이야기 정보  이야기 공개 범위, 이야기 내용, 이미지 첨부, 작성날짜, 수정날짜, 작성자 이름, 식별코드  N-2 이야기의 공개범위  가족 공개, 이웃 공개 | | | | | |